



**Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca**  
**Istituto Comprensivo CAROLI**

Via Vallini n. 23 – 24040 STEZZANO (BG)  
 Tel: 035 591529 - Fax: 035 592335  
 CF 95119270163 Sito web: [www.iccaroli.edu.it](http://www.iccaroli.edu.it)  
 Email uffici: [bgic87900d@istruzione.it](mailto:bgic87900d@istruzione.it) PEC: [bgic87900d@pec.istruzione.it](mailto:bgic87900d@pec.istruzione.it)

Stezzano, 18 marzo 2019

Alle famiglie degli alunni  
 Dell'Istituto Comprensivo "Caroli"  
 di Stezzano  
 Scuola primaria e secondaria di 1°  
 All'Albo dell'Istituto  
 Al Sito Web

Si comunica che nell'ambito della programmazione dei Fondi Strutturali Europei (FSE) – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014- 2020 - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) – Obiettivo specifico 10.2 – Azione 10.2.2. "Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale, a supporto dell'offerta formativa"

è stato autorizzato il Progetto presentato da questo Istituto denominato "**Crescere Attiva-Mente**", per l'annualità 2018/19 e 2019/20 (Codice progetto: 10.2.2A-FdRPOC-LO-2018-106).

Il progetto è finalizzato al miglioramento del servizio di istruzione, in particolare allo sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale e per lo sviluppo delle competenze di "cittadinanza digitale".

Per l'anno scolastico 2018/19, saranno attivati i seguenti moduli (corsi) rivolti agli alunni:

TITOLO MODULO	DESTINATARI (CLASSI – FASCIA D'Età)	PERIODO DI SVOLGIMENTO DEL CORSO	NR. ORE TOT.	OBIETTIVI DEL MODULO
<b>SCUOLA PRIMARIA</b>				
<i>Approccio e avvio al coding</i>	Alunni classi 2 <sup>e</sup> e 3 <sup>a</sup> primaria	3 – 4 – 6 giugno 2019 (ore 16.00-18.00) 10-11-13-14 17-19- 20- 21 giugno 2019 (ore 14.00-17.00)	30	Si apprenderanno nozioni di base sulla programmazione e sul pensiero computazionale. Le nozioni teoriche verranno messe in pratica attraverso lo sviluppo guidato di semplici programmi che permetteranno la creazione di piccoli giochi e progetti interattivi. Le studentesse e gli studenti negli atelier digitali saranno divisi in

				gruppi per condividere un percorso di crescita comune e finalizzato ad un approccio al pensiero computazionale (es. con scratch) attraverso campi di esperienza accattivanti come la realizzazione di giochi condivisi realizzati con gli sprite disegnati da loro.
<b>SCUOLA SECONDARIA</b>				
Netiquette	alunni classi 1 <sup>^</sup> e 2 <sup>^</sup>	10-11-13-14-17-19-20-21-24-25 giugno dalle 13,00 alle 16,00	30	Il modulo prevede lo sviluppo di competenze di cittadinanza digitale attraverso <b>attività di video making</b> , per la promozione della creatività digitale; contenuti di cittadinanza digitale saranno presentati e approfonditi attraverso lo sviluppo di un compito autentico personalizzato ed inclusivo (didattica laboratoriale e per competenze): realizzazione di un video che diventi strumento didattico per i compagni di pari età e più piccoli.

La partecipazione ai corsi è gratuita per gli studenti; la selezione degli studenti partecipanti avverrà per iscrizione dell'alunno da parte del genitore: in caso di esubero si stilerà una graduatoria che tenga conto del numero di corsi richiesti e del possesso dei requisiti previsti dall'azione e dagli obiettivi specifici del Progetto.

Le domande di iscrizione devono essere consegnate **all'insegnante coordinatore di classe entro sabato 30 marzo 2019 pv**, utilizzando il modulo allegato, reperibile anche sul sito della scuola: <http://www.iccaroli.edu.it>

Si allega modulo di adesione.

Il Dirigente Scolastico  
Maria Emilia Gibellini